**Отчёт об ошибках**

Проект(общий): «Space Battle»

ФИО автора: Андряков Матвей Алексеевич

Номер версии: 2.0

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 1 |
| Заголовок | Отсутствует кнопка запуска игры |
| Дата создания | 13.10.2022 |
| Дата обновления | 13.10.2022 |
| Статус | Closed |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Средний |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная\ Нереализованная функциональность |
| Компонент приложения | В button.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | В файле button.py на 30 строчке была прописана функция отрисовки кнопки  Как только запускается программа |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 2 |
| Заголовок | Неправильный текст на кнопке запуска игры |
| Дата создания | 13.10.2022 |
| Дата обновления | 13.10.2022 |
| Статус | Closed |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Средний |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная\ Нереализованная функциональность |
| Компонент приложения | В Space Battle.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | В файле Space Battle.py на 20 строчке был прописан неправильный текст кнопки  Как только запускается программа |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 3 |
| Заголовок | Не прописана функция обновления экрана |
| Дата создания | 13.10.2022 |
| Дата обновления | 13.10.2022 |
| Статус | Closed |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Средний |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная\ Нереализованная функциональность |
| Компонент приложения | В alien.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | В файле alien.py на 36 строчке не до конца прописана функция обновления экрана (self.rect.x = self.x)  Как только запускается программа |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 4 |
| Заголовок | Не правильно прописана функция check\_edges |
| Дата создания | 13.10.2022 |
| Дата обновления | 13.10.2022 |
| Статус | Closed |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Средний |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная\ Нереализованная функциональность |
| Компонент приложения | В alien.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | В файле alien.py на 29 строчке неправильно прописана функция check\_edges (elif self.rect.left >= 0:)  Как только запускается программа |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 5 |
| Заголовок | Темп ускорения игры завышена |
| Дата создания | 13.10.2022 |
| Дата обновления | 13.10.2022 |
| Статус | Closed |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Средний |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная\ Нереализованная функциональность |
| Компонент приложения | В settings.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | В файле settings.py на 23 строчке указан неправильный темп ускорения игры  Как только запускается программа |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 6 |
| Заголовок | Неправильно прописана прорисовка пришельца |
| Дата создания | 13.10.2022 |
| Дата обновления | 13.10.2022 |
| Статус | Closed |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Средний |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная\ Нереализованная функциональность |
| Компонент приложения | В alien.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | В файле alien.py на 22 строке self.x = int(self.rect.x) должно быть float  Как только запускается программа |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 7 |
| Заголовок | Ошибка в обработке нажатия клавиш |
| Дата создания | 13.10.2022 |
| Дата обновления | 13.10.2022 |
| Статус | Closed |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Средний |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная\ Нереализованная функциональность |
| Компонент приложения | В game\_functions.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | В файле game\_functions.py на 9 строке вместо False должно быть True  Как только запускается программа |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 8 |
| Заголовок | Лишний код |
| Дата создания | 13.10.2022 |
| Дата обновления | 13.10.2022 |
| Статус | Closed |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Средний |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная\ Нереализованная функциональность |
| Компонент приложения | В game\_functions.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | В файле game\_functions.py на 73 строке лишний sb.show\_score()  Как только запускается программа |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 9 |
| Заголовок | Код не на месте |
| Дата создания | 13.10.2022 |
| Дата обновления | 13.10.2022 |
| Статус | Closed |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Средний |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная\ Нереализованная функциональность |
| Компонент приложения | В game\_functions.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | В файле game\_functions.py на 103 строке не на месте ai\_settings.increase\_speed() должно быть на 107 строке  Как только запускается программа |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 10 |
| Заголовок | Ошибка увеличения уровня |
| Дата создания | 13.10.2022 |
| Дата обновления | 13.10.2022 |
| Статус | Closed |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Средний |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная\ Нереализованная функциональность |
| Компонент приложения | В game\_functions.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | В файле game\_functions.py на 109 строке отрицательное повышение уровня  Как только запускается программа |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 11 |
| Заголовок | Ошибка смены положения флота |
| Дата создания | 13.10.2022 |
| Дата обновления | 13.10.2022 |
| Статус | Closed |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Средний |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная\ Нереализованная функциональность |
| Компонент приложения | В game\_functions.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | В файле game\_functions.py на 121 строке неправильно реализована смена положения флота  Как только запускается программа |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 12 |
| Заголовок | Неправильно прописаны начальные уровень и счёт |
| Дата создания | 13.10.2022 |
| Дата обновления | 13.10.2022 |
| Статус | Closed |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Средний |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная\ Нереализованная функциональность |
| Компонент приложения | В game\_stats.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | В файле game\_ stats.py на 18 и 19 строке неправильно прописаны начальные уровень и счёт  Как только запускается программа |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 13 |
| Заголовок | Лишний код |
| Дата создания | 13.10.2022 |
| Дата обновления | 13.10.2022 |
| Статус | Closed |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Средний |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная\ Нереализованная функциональность |
| Компонент приложения | В game\_stats.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | В файле game\_ stats.py в строке 77 лишний  self.ships.draw(self.screen)  Как только запускается программа |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 14 |
| Заголовок | Лишний код |
| Дата создания | 13.10.2022 |
| Дата обновления | 13.10.2022 |
| Статус | Closed |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Средний |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная\ Нереализованная функциональность |
| Компонент приложения | В game\_stats.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | В файле game\_ stats.py в строке 72, 73 лишние строки, дублируется информация  Как только запускается программа |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 15 |
| Заголовок | Неправильно прописаны настройки |
| Дата создания | 13.10.2022 |
| Дата обновления | 13.10.2022 |
| Статус | Closed |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Средний |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная\ Нереализованная функциональность |
| Компонент приложения | В settings.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | В файле settings.py в строках 11, 14, 15, 17, 20, 23, 29, 30, 31, 34 неправильно прописаны настройки  Как только запускается программа |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 16 |
| Заголовок | Неправильно прописано увеличение скорости пришельцев, они замедляются |
| Дата создания | 13.10.2022 |
| Дата обновления | 13.10.2022 |
| Статус | Closed |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Средний |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная\ Нереализованная функциональность |
| Компонент приложения | В settings.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | В файле settings.py в строке 45 неправильно прописано увеличение скорости пришельцев (self.alien\_points / self.score\_scale) вместо (self.alien\_points \* self.score\_scale)  Как только запускается программа |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 17 |
| Заголовок | Неправильно прописано увеличение скорости пришельцев, они замедляются |
| Дата создания | 13.10.2022 |
| Дата обновления | 13.10.2022 |
| Статус | Closed |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Средний |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная\ Нереализованная функциональность |
| Компонент приложения | В settings.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | В файле settings.py в строке 45 неправильно прописано увеличение скорости пришельцев (self.alien\_points / self.score\_scale) вместо (self.alien\_points \* self.score\_scale)  Как только запускается программа |